

Análise de Usabilidade

Objeto: _____

Competências profissionais (formações) para desenvolvê-lo:

Usabilidade

Eficácia []
Eficiência []
Segurança []
Utilidade []
Fácil de aprender []
Fácil de memorizar []

Experiência do usuário

Satisfatório []
Agradável, divertido []
Interessante []
Útil []
Motivador []
Estético []
Adequado []

Princípios de design

Visibilidade []
Feedback []
Restrições []
Mapeamento []
Consistência []
Affordance []

Princípios da usabilidade

Status do sistema visível []
Compatível c/ mundo real []
Consistência de padrões []
Ajuda a recuperar erros []
Previne erros []
Reconhecimento []
Flexibilidade uso []
Evita desnecessário []
Ajuda e documentação []

Oportunidades de melhoria: _____
