

## Template de requisitos

### GUIAS DO PROJETO

1. Propósito do produto
2. Cliente, comparador e outros stakeholders
3. Usuários do produto

### RESTRIÇÕES DO PROJETO

4. Restrições obrigatórias
5. Convenções de nomes e definições
6. Fatos relevantes e suposições

### REQUISITOS FUNCIONAIS

7. Escopo do trabalho
8. Escopo do produto
9. Requisitos de dados e requisitos funcionais

### REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

10. Requisitos de aparência e funcionamento (*look and feel*)
11. Requisitos de usabilidade
12. Requisitos de desempenho

13. Requisitos operacionais
14. Requisitos de manutenção e portabilidade
15. Requisitos de segurança
16. Requisitos culturais e políticos
17. Requisitos legais

### QUESTÕES DE PROJETO

18. Questões em aberto
19. Soluções prontas (off-the-shelf)
20. Problemas novos
21. Tarefas
22. Cortes
23. Riscos
24. Custos
25. Documentação de usuário e treinamento
26. Sala de espera
27. Ideias para soluções

Fonte: PREECE, Jeniffer et al. **Design de Interação: além da interação homem-computador**. Porto Alegre: Bookman, 2005, pg. 258.